

Bulletin d'inscription

Nom

Prénom

Adresse

Association/Institution

Fonction

Email

Tél.

Je m'inscris pour la matinée uniquement

Je m'inscris pour l'après-midi

Je m'inscris pour la journée

Choix de l'atelier :

1 En compagnie d'auteurs et de professionnels du jeu, venez créer votre propre jeu de société / Nicolas BOSERET et Charles CHEVALLIER

2 Le jeu et l'esprit ludique : partage de pratiques / Hanane AGEZAL

3 Découverte de quelques jeux mathématiques particulièrement intéressants / Joëlle LAMON

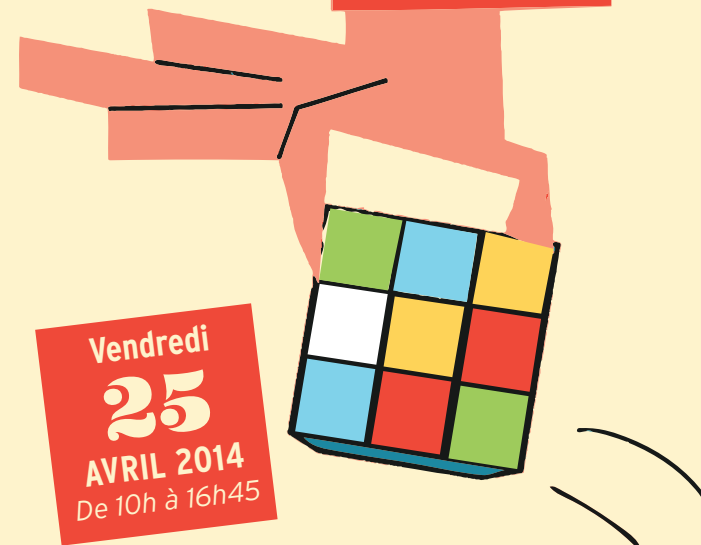
Merci de nous prévenir en cas de désistement



À l'initiative de la Section Ludothèque de la Bibliothèque de l'Espace Maurice Carême - La coordination « Accueil Temps Libre », et de l'Enseignement.
Avec le soutien du collège des Bourgmestre et Échevins d'Anderlecht.
E.R. : MARCEL VERMEULEN - Place du Conseil, 1 - 1070 Bruxelles

3^e
ÉDITION

COLLOQUE
LE JEU
DANS TOUS
SES ÉCLATS



RENCONTRES AUTOUR DU JEU :
ses objectifs,
sa conception et sa pratique.
Conférences et ateliers

9h30 ACCUEIL

10h Présentation de la journée

par **Nicolas Boseret**, responsable des Soirées terribles, cheville ouvrière de boitecast.net, journaliste ludique indépendant et chroniqueur

10h15 CONFÉRENCE 1

Aide à la création d'un réseau de ludothèques à Haïti, une aventure à partager

Olivier Grégoire, ludothécaire – attaché au Secteur ludothèques de la Cocof

10h45-11h PAUSE CAFÉ

11h CONFÉRENCE 2

Le média jeu au service du soutien parental, de l'apprentissage et du lien social : expérience de terrain de Walalou

Hanane AGEZAL, Coordinatrice de l'Espace ludothèque Walalou, asbl

12h-13h PAUSE DÉJEUNER

13h-13h10 MOT D'ACCUEIL PAR L'ÉCHEVIN DE L'ENSEIGNEMENT ET DE LA LECTURE PUBLIQUE

13h10-14h30 CONFÉRENCE 3

Apport des jeux pour la culture mathématique et les apprentissages en général

Joëlle LAMON, Licenciée et agrégée en Sciences mathématiques et titulaire d'un DES en Sciences de l'Education, formatrice d'enseignants à la Haute Ecole Francisco Ferrer et créatrice du Club de jeux mathématiques à Bruxelles

14h30-16h30 ATELIERS LUDIQUES

ATELIER 1

Venez créer votre propre jeu de société en compagnie d'auteurs et de professionnels du jeu

Nicolas BOSERET, journaliste passionné par le monde ludique, le partage et la diffusion du jeu de société dit « moderne » et Charles CHEVALLIER pour l'atelier Game Design, auteur de multiples jeux de société

PREMIÈRE PARTIE :

Création d'une esquisse de jeu en commun à partir d'une idée donnée par la salle

DEUXIÈME PARTIE :

Création d'une esquisse de jeu par ateliers à partir d'impositions des organisateurs : thème, matériel, mécanisme

ATELIER 2

Le jeu et l'esprit ludique : partage de pratiques Hanane AGEZAL

ATELIER 3

Découverte de quelques jeux mathématiques particulièrement intéressants

Joëlle LAMON

Dans un premier temps, les participants seront invités à tester et analyser plusieurs jeux de niveaux différents. Ensuite, une synthèse reprenant divers apports possibles par ces jeux sera élaborée collectivement

16h30 SYNTHÈSE ET PERSPECTIVES PAR LES DIFFÉRENTS RAPORTEURS DES ATELIERS

16h45 FIN

